



SPORTEXPERIENCE mei 2014 voor groepen 3 t/m 8



Voor de MEI-activiteiten (zie rechterbinnenpagina) dien je je vooraf aan te melden.

Kijk voor het inschrijfformulier en meer informatie op www.maastrichtsport.nl

Eventuele vragen kun je mailen naar: Thijs.van.Veen@maastricht.nl

Aanmelden is mogelijk tot (uiterlijk) zondag 27 april.

De kosten bedragen € 8,00 per sportexperience dag in mei.

Ook bij slecht weer gaat het programma door. Je kunt zelf je lunch meenemen. Wil je deze bestellen via Grand Café Geusseltbad, dan kun je dat aangeven op het inschrijfformulier.

Zorg voor passende sportkleding.

VOL=VOL! Dus als je mee wilt doen is snel inschrijven van belang.



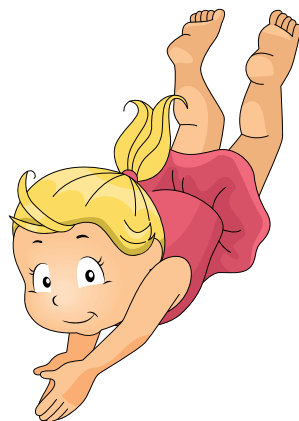
www.maastrichtsport.nl  

Maastricht Sport
beweegt de stad

Programma

SPORTEXPERIENCE

MEI 2014



VRIJDAG 25 APRIL

18.00 - 21.00 uur: **DISCOZWEMMEN,**
Geusseltbad

ZONDAG 27 APRIL

09.00 - 11.00 uur: **VERRASSINGSACTIVITEIT,**
Geusseltbad



WOENSDAG 30 APRIL

14.00 - 16.00 uur: **WATERBIOS,**
Geusseltbad



Voor bovenstaande activiteiten gelden de normale toegangsprijzen voor het Geusseltbad. Voor de wateractiviteiten dien je in het bezit te zijn van het A-diploma.



DINSDAG 6 MEI

09.00 - 16.00 uur: **SPORTEXPERIENCE**
Geusselpark



In de ochtend kun je kiezen voor deelname aan voetbal of tennis. MVV zorgt voor de voetbaltraining. 's Middags kun je deelnemen aan mountainbike, bootcamp en fun (verschillende leuke spellen). Bij het middagprogramma hoef je geen keuze te maken.

WOENSDAG 7 MEI

09.00 - 16.00 uur: **SPORTEXPERIENCE**
Geusseltbad



's Ochtends zal ZV Kimbria een zwemclinic verzorgen. Verder zijn er verschillende zwemactiviteiten. 's Middags is er KIDS FUN, waarbij je veel plezier kunt hebben op onder meer de waterstormbaan en andere leuke materialen.

DONDERDAG 8 MEI

09.00 - 16.00 uur: **SPORTEXPERIENCE**
Geusselpark

In de ochtend kun je kiezen voor deelname aan hiphop en rugby. 's Middags kun je deelnemen aan skaten, freerunning en fun (verschillende leuke spellen). Bij het middagprogramma hoef je geen keuze te maken.

